

УТВЕРЖДАЮ:  
Президент АНО КВН «Движение 46»  
Редактор Высшей лиги КВН  
В.В. Тарарыкин  
«    »    2021 г.

СОГЛАСОВАНО:  
Председатель комитета молодежной  
политики Курской области  
С.А. Копляров  
«    »    2021 г.

СОГЛАСОВАНО:  
Председатель комитета образования  
и науки Курской области  
Н.А. Пархоменко  
«    »    2021 г.

СОГЛАСОВАНО:  
Председатель комитета по культуре  
Курской области  
Ю.Н. Полетыкина  
«    »    2021 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об участии коллективов образовательных организаций Курской**  
**области в Международной детской онлайн-лиге КВН**  
**«Скинь посмеяться!»**

г. Курск  
2021

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об участии коллективов образовательных организаций Курской области в Международной детской онлайн-лиге КВН «Скинь посмеяться!»**

В связи с усилением мер по борьбе с коронавирусной инфекцией и отменой массовых мероприятий в ноябре 2020 года был создан проект «Открытая Всероссийская онлайн-лига КВН «Скинь посмеяться!», разработанный Всероссийской Юниор-Лигой КВН «Детский КВН» и Официальной Крымской лигой КВН. В 2020-2021 гг. Открытая Всероссийская онлайн-лига КВН «Скинь посмеяться!» объединила детские команды Беларуси, ДНР, России от Смоленска до Петропавловска-Камчатского. В двух Чемпионатах Открытой Всероссийской онлайн-лиги КВН «Скинь Попеть!» и «Скинь Посмеяться!» приняли участие **27** коллективов образовательных организаций **13** муниципальных районов Курской области. Команды муниципальных образований Соловьиного края достойно конкурировали с представителями Москвы, Донецка, Самары, Красноярска: в Чемпионате «Скинь Посмеяться!» приняли участие 19 команд, из которых **7** вышли в 1/8, а «Сборная юных журналистов «Префикс +10» - в четвертьфинал. В Чемпионате «Скинь Попеть!» команда КВН «Кистень» (Медвенский район) вышла в финал второй «пятерки», где заняла 3 место. **9** команд сыграли в двух Чемпионатах одновременно. Благодаря проекту интернет-пространство узнало, что КВН любят не только представители мегаполисов, но и школьники с. Щеголек Беловского р-на, сл. Гончаровка Суджанского, с. Болото Горшеченского, д. Амосовка Медвенского и др. Каждый педагог, руководитель команды-участницы проекта получил именной сертификат Открытой онлайн-лиги КВН.

В октябре 2021 года проект «Открытая Всероссийская онлайн-лига КВН «Скинь Посмеяться!» получил грантовую поддержку Президентского фонда культурных инициатив и сменил название – **Международная детская онлайн-лига КВН «Скинь посмеяться!»**.

### **1. Актуальность и значимость**

1.1. Онлайн-формат КВН расширяет географию и распространение игры. Заниматься онлайн-КВНом можно, даже живя в небольшом городке или поселке, где в принципе не существует школьных команд, не проводятся регулярные игровые сезоны и нет соответствующих школьных кружков. Проект позволяет создавать свои команды, выходя за рамки школы, руководствуясь, к примеру, только семейным принципом. Так, уже реализуемый в 2021-м году пилотный сезон «Скинь посмеяться!» показал, что для творчества нет никаких преград: за год с лучшей стороны показали себя и команды школьников, состоящие из братьев и сестер под руководством родителей, и команды друзей, и даже команды, участники которых проживают в разных городах. Таким образом, онлайн-КВН

объединяет и практически нивелирует проблему физического присутствия и территориальных дистанций.

1.2. Проблема физического присутствия в 2020-м и 2021-м году остро встала в вопросе реализации любых массовых мероприятий, в частности, детских. Проект «Скинь посмеяться!» опытным путем доказал, что в КВН можно играть и таким, качественно новым, способом, не только без потери самобытности этого движения, но и с очевидным приобретением интересных, современных для него характеристик. В стартовом сезоне проекта с разными достижениями поучаствовало 96 коллективов из 3 республик, 7 краев, 17 областей, всех 3 городов федерального значения и 2 автономных округов Российской Федерации. Кроме того, четыре команды из Белоруссии и ДНР также успешно проявили себя в сезоне.

1.3. Президент России в своих посланиях Федеральному Собранию в 2019-20-м годах говорил о расширении поддержки местных культурных инициатив, о проектах, связанных с творчеством детей и молодежи и о направлении на реализацию данных целей средств из Фонда президентских грантов. В.В. Путин подчеркивал, что высокая доступность Интернета должна стать конкурентным преимуществом России и наших граждан, создать широкое пространство для образования и творчества, для общения, для реализации социальных и культурных проектов.

1.4. У детей, лишившихся возможности участвовать в творческой деятельности и беспрепятственно общаться с друзьями, появился шанс не только создать интересный продукт, но и делиться им и своим примером с детьми из других регионов и стран. Интернет-трансляция игр онлайн-лиги «Скинь посмеяться!» - это то, что делает популярность более реальной, а путь в телевизионные проекты более коротким в отличие от региональных КВН-лиг, проходящих в традиционном офлайн-формате.

1.5. Работа с редакторами КВН «высшего эшелона» в проекте «Скинь посмеяться!», - еще одна в хорошем смысле слова роскошь, которую ранее не могла себе позволить команда из отдаленного городка, не выезжавшая за пределы региона. Проходя редактуру у людей, занимающихся телепроектами КВН, каждая из команд получает шанс быть замеченной и приглашенной в перспективные лиги общероссийского масштаба.

1.6. Конкурсы, к созданию которых призывают условия участия в проекте «Скинь посмеяться!», - не просто новая, но и очень полезная, очень современная деятельность. Здесь дети учатся на разных этапах работать с видеоматериалом (съемка, режиссура, постобработка). Это одновременно отвечает запросам нынешних школьников и способствует их обучению данному делу. В перспективе любой ребенок, участвующий в играх «Скинь посмеяться!» может выбрать профессию, связанную с приобретенными навыками.

## **2. Общие положения.**

2.1. Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения Международной детской онлайн-лиги КВН

«СКИНЬ ПОСМЕЯТЬСЯ!» (далее – Лига) среди команд КВН обучающейся молодежи Российской Федерации и других стран возрастом до 18-ти лет.

2.2. Чемпионат Лиги является отдельным, самостоятельным проектом и не имеет влияния на результаты участия команд в других Официальных Лигах Международного Союза КВН.

2.3. Игры Лиги проводятся в онлайн-формате в виде соревнования между двумя и более командами в конкурсах видеоформата тема, жанр, и длительность которых определяются Оргкомитетом.

2.4. Чемпионат Лиги состоит из 4 этапов, в каждом из которых играется один или два оригинальных видеоконкурса.

2.5. Иные мероприятия Лиги (фестивали, конкурсы) реализовываются в онлайн- или офлайн-форматах в зависимости от решений оргкомитета Лиги.

2.6. Авторские права на материалы, созданные специально для Лиги и использованные в играх Лиги, сохраняются за командами- участницами. Использование этих материалов в других Официальных Лигах возможно при соблюдении условий Положений о чемпионатах Официальных Лиг Международного Союза КВН.

2.7. Имущественные права на готовые передачи игр и их трансляцию на интернет-канал Лига оставляет за собой.

### **3. Цель Международной детской онлайн-лиги КВН «Скинъ Посмеяться!»**

3.1. Формирование нового эффективного вида деятельности среди школьников, позволяющего им дистанционно, находясь в любом уголке мира, проявлять свои творческие способности, интеллектуальный уровень, широту кругозора и самостоятельность, адаптируя при этом классические приемы КВН к современному видеоформату. Практика работы школьников с юмористическими сценариями, оттачивание их актерского таланта, погружение детей в съемочные процессы.

3.2. Сохранение чистоты русского языка, поддержка и поощрение коллективов, проживающих за рубежом и создающих творческие проекты на русском языке.

### **4. Задачи Международной детской онлайн-лиги КВН «Скинъ Посмеяться!»**

4.1. Развитие у участников проекта личностных качеств и навыков: самодисциплина, лидерство, творческое мышление, построение межличностных коммуникаций, умение работать в команде, целеустремленность

4.2. Выявление талантливых детей и молодежи, формирование базы данных и продвижение лучших представителей в другие телевизионные и творческие проекты

4.3. Привлечение внимания общественности к творческим образовательным проектам как к возможности организации позитивного

досуга для детей и молодежи, сохранения чистоты русского языка и его популяризации за рубежом

4.4. Повышение уровня методических навыков специалистов по работе с молодежью в сфере творчества и педагогики

4.5. Развитие технологий занятости и создание условий для качественного содержательного досуга подростков через работу официальных представительств в регионах России, а также увеличение количества официальных региональных представительств Международной детской онлайн-лиги КВН «Скинь посмеяться!» в России

4.6. Повышение уровня мастерства участников проекта в различных творческих направлениях, а также развитие их навыков работы с видеоматериалом (съемка, монтаж, озвучка, графика и т.д.)

## **5. Организаторы проведения Чемпионата Международной детской онлайн-лиги КВН «Скинь Посмеяться!» в Курской области:**

5.1. Организаторы:

АНО КВН «Движение 46»;

комитет образования и науки Курской области;

комитет молодежной политики Курской области;

5.2. Общее руководство подготовкой команд к участию в Чемпионате Международной детской онлайн-лиги КВН в Курской области осуществляет президент АНО КВН «Движение 46», редактор Высшей лиги КВН Владимир Тарарыкин, комитет образования и науки Курской области, комитет молодежной политики Курской области.

5.3. Работу по подготовке и проведению игр осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет), сформированный из числа организаторов и привлеченных специалистов.

## **6. Авторское право**

6.1. Согласно Федеральному закону "О ратификации Соглашения о единых принципах регулирования в сфере охраны и защиты прав интеллектуальной собственности" от 11.07.2011 N 179-ФЗ не допускается использование в выступлениях команд ранее опубликованных реприз (постановочных номеров, песен), анекдотов из книг, брошюр, методических разработок (в том числе и в сети Интернет), материалов других коллективов юмористического жанра (КВН, ComedyClub, ComedyWoman, StandUp) и т.п.

## **7. Участники Чемпионата Международной онлайн-лиги КВН «Скинь Посмеяться!»**

7.1. Участники Чемпионата – команды обучающихся образовательных учреждений государственного и негосударственного типа, а также самоорганизованные группы детей.

7.2. Количество участников в составе команды не ограничено.

7.3. Возраст участников, являющихся главными персонажами видеоматериалов игр, не должен превышать 18-ти лет. Возможны исключения при согласовании с редакторской группой.

## **8. Права и обязанности участников Чемпионата.**

8.1. Команда готовит видеоматериалы своего выступления к игре самостоятельно, предварительно согласовав его в текстовом и игровом режиме с редакторской группой. Текстовый сценарий выступления предоставляется не позднее, чем за 10 дней до игры, видеоматериалы — не позднее, чем за 7 дней до даты Игры.

8.2. Выступление команды должно содержать исключительно авторский материал, принадлежащий команде или отдельному ее участнику. Заимствование шуток, опубликованных в СМИ, на официальных сайтах КВН, в социальных сетях и других источниках, запрещено.

8.3. При подготовке видеоматериалов команда должна соблюдать технические требования:

- качество видео, снятое самими участниками, а также заимствованных готовых видеоклипов должно быть не менее 1080р, формат - MP4;

- на месте съемок должно быть достаточное освещение: мягкий студийный свет или ровный естественный свет; - при съемке необходимо использовать соответствующий сценарию фон для более четкого восприятия зрителями (при необходимости фон и кадровые особенности необходимо утвердить с редакторским составом и режиссером монтажа);

- при использовании видеоматериалов из музыкальных клипов, кинофильмов или других творческих продуктов в углу экрана необходимо указывать авторство оригинального фрагмента/продукта;

- качество звука, записанное на внешние или встроенные микрофоны (с отсутствием эхо и внешнего шума), должно быть не менее 320 кбит/сек;

- наложенные отдельно звуковые перебивки, фоны, минусовые фонограммы и звуковые спецэффекты, должны быть качеством не менее 256 кбит/сек;

- отправка всех видеофайлов должна производиться в виде ссылки на папку в облачном хранилище Яндекс Диск с открытым доступом для просмотра и скачивания.

8.4. Команда имеет право при подготовке видеоматериалов обращаться за помощью к специалистам в этой сфере, не имеющим непосредственного отношения к команде.

8.5. Участники Чемпионата в своих видеоматериалах должны соблюдать общие правила: - придерживаться установленного регламента;

- соблюдать общепринятые морально-этические нормы;

- соблюдать субординацию, деловую корпоративную этику;

- не допускать пропаганды употребления алкогольных и наркотических веществ, политических и религиозных взглядов, насилия,

ущемления прав других людей по национальному и конфессиональному признакам;

- не распространять не подтвержденные официальными источниками сведения, порочащие участников и Организаторов Чемпионата

8.6. При подготовке видеоматериала и съемочном процессе участники обязаны руководствоваться общими правилами техники безопасности. Лига не несет ответственности за физическое состояние участников команд в случае проведения съемок и мероприятий, несущими потенциальный вред здоровью.

## **9. Чтобы стать участником Чемпионата Международной онлайн-лиги КВН «Скинь Посмеяться!»**

9.1. При образовании команды, необходимо сообщить о готовности участия в Чемпионате в срок до 15.11.2021 года на эл. почту Оргкомитета: [edatan@mail.ru](mailto:edatan@mail.ru). В письме указываются контактные данные команды.

9.2. Нужно сделать всего два шага:

9.2.1. Снять смешной трейлер о своей команде длительностью **не более 3 минут!**

9.2.2. До **01.12.21 г.** заполнить заявку и отправить ее **вместе с** трейлером, пройдя по ссылке: <https://vk.com/sendjoke>. **Заявка без трейлера не принимается!**

## **10. Дополнительная информация**

10.1. Ссылка «Вконтакте» на страницу Международной онлайн-лиги КВН «Скинь Посмеяться!»: <https://vk.com/sendjoke>

10.2. Координатор АНО КВН «Движение 46» по работе с детскими командами в муниципальных районах Курской области Эдуард Валентинович Атанов, тел. 89207332035

10.3. Редактор-консультант, автор команд Высшей лиги КВН и телевизионных проектов, участник команды КВН «Мама будет рада» Алексей Евтюхов, тел. 89510763586